



**COMUNE DI CARRARA**

Decorato di Medaglia d'Oro al Merito Civile

**Settore Affari generali e Personale**  
U.O. Assunzioni e trattamento giuridico

**L. n. 69/2009**  
**TASSI DI ASSENZA E PRESENZA DEL PERSONALE**  
**2015 - APRILE**

| <b>SETTORE</b>   | <b>TASSO DI ASSENZA</b> | <b>TASSO DI PRESENZA</b> |
|--|-------------------------|--------------------------|
| Affari generali e Personale  | 22,82%                  | 77,18%                   |
| Ambiente   | 30,36%                  | 69,64%                   |
| Attività economiche / Servizi alle imprese / Progetti e finanziamenti comunitari / Sport | 11,42%                  | 88,58%                   |
| Cultura e biblioteca / Servizi educativi e scolastici                                    | 16,57%                  | 83,43%                   |
| Fiscalità locale / Informatica e innovazione tecnologica                                 | 17,18%                  | 82,82%                   |
| Marmo - Pianificazione Programmazione e Controllo  | 13,78%                  | 86,22%                   |
| Opere pubbliche / Edilizia privata   | 27,26%                  | 72,74%                   |
| Polizia municipale / Sicurezza urbana / Traffico   | 12,52%                  | 87,48%                   |
| Protezione civile / Sicurezza ambienti di lavoro / Demanio e patrimonio                  | 19,25%                  | 80,75%                   |
| Segretario generale  | 12,38%                  | 87,62%                   |
| Servizi finanziari / Società partecipate   | 11,11%                  | 88,89%                   |
| Servizi sociali / Servizi abitativi  | 10,32%                  | 89,68%                   |
| Urbanistica e S.U.A.P.   | 14,29%                  | 85,71%                   |
|  | 16,93%                  | 83,07%                   |

**Si precisa che, in applicazione della normativa vigente, tra le assenze sono state conteggiate anche le ferie e le aspettative (\*) per l'espletamento del mandato degli amministratori degli enti locali**